Entità: SetIcone

* Nome (stringa): nome del set icone

Entità: Gioco

* Id (numerico): identificatore del gioco
* NumDadi (numerico): numero di dadi utilizzati da ogni squadra all’inizio del gioco
* ValoreMinDadi (numerico): valore minimo assunto dai dadi utilizzati nel gioco
* ValoreMaxDadi (numerico): valore massimo assunto dai dadi utilizzati nel gioco

Entità: Icona

* Nome (stringa): nome dell’icona
* Percorso (stringa): percorso dell’icona
* DimX (numerico): dimensione X dell’icona
* DimY (numerico): dimensione Y dell’icona

Entità: Sfida

* Id (numerico): identificatore della sfida
* Data (data): data di inizio della sfida
* Ora (ora): ora di inizio della sfida
* Durata (intervallo): durata della sfida corrente
* DurataMax (intervallo): durata massima della sfida corrente
* Moderata (booleano): indica se la sfida è moderata o meno
* MaxSquadre (numerico): indica il numero massimo di squadre che possono partecipare alla sfida

Entità: Squadra

* Nome (stringa): nome della squadra
* Punteggio (numerico): punteggio della squadra
* NumeroDadi (numerico): numero dei dadi posseduti dalla squadra
* ValoreDadi (numerico): punteggio ottenuto dal lancio dei dadi

Entità: Sfondo

* Nome (stringa): nome dello sfondo
* Percorso (stringa): nome del percorso

Entità: Tabellone

* Nessun attributo

Entità: Podio

* Nessun attributo

Entità: Gradino

* Numero (numerico): numero del gradino del podio
* PosX (numerico): posizione X del gradino del podio
* PosY (numerico): posizione Y del gradino del podio

Entità: Giocatore

* Email (stringa): email del giocatore
* Nickname (stringa): soprannome/username del giocatore
* Nome (stringa): nome del giocatore
* Cognome (stringa): cognome del giocatore
* DataNascita (data): data di nascita del giocatore

Entità: Coach

* Nessun attributo

Entità: Caposquadra

* Nessun attributo

Entità: Admin

* Email (stringa): email dell’amministratore
* Nome (stringa): nome dell’amministratore
* Cognome (stringa): cognome dell’amministratore
* DataNascita (data): data di nascita dell’amministratore

Entità: Video

* Nome (stringa): nome del video
* Percorso (stringa): percorso del video

Entità: Task

* Id (numerico): identificatore del task
* Testo (stringa): testo del task
* TempoMax (intervallo): tempo massimo disponibile per rispondere al task

Entità: RispostaTask

* Id (numerico): identificatore della risposta del task
* Testo (stringa): testo della risposta del task
* PercorsoFile (stringa): percorso dell’eventuale file associato alla risposta del task
* Punteggio (numerico): punteggio ottenuto dalla risposta del task

Entità: Immagine

* Nome (stringa): nome dell’immagine
* Percorso (stringa): percorso dell’immagine

Entità: Quiz

* Id (numerico): identificatore del quiz
* Testo (stringa): testo del quiz
* TempoMax (intervallo): tempo massimo a disposizione per rispondere al quiz

Entità: RispostaQuiz

* Id (numerico): identificatore della risposta al quiz
* Punteggio (numerico): punteggio ottenuto in caso di selezione della risposta al quiz
* Corretta (booleano): indica se la risposta al quiz è corretta o meno
* Testo (stringa): testo della risposta

Entità: Casella

* NumOrd (numerico): numero d’ordine della casella
* LancioDadi (booleano): indica se nella casella è previsto il lancio di dadi
* PosX (numerico): posizione X della casella
* PosY (numerico): posizione Y della casella

Entità: Serpente

* Nessun attributo

Entità: Scala

* Nessun attributo

Relazione: Fornisce

* TempoImpiegato (intervallo): tempo impiegato da un giocatore, normale o caposquadra, a fornire una risposta a un quiz o a un task